

Memorama

1. Corta a lo largo de la línea punteada.
2. El jugador número uno voltea dos cartas para ver si las imágenes son iguales. Si son iguales, el jugador número uno recoge el par de cartas y juega de nuevo. Si las imágenes no son iguales, el jugador número uno voltea las cartas cara abajo otra vez y pasa el turno al jugador número dos.
3. Los jugadores siguen sus turnos hasta que todas las cartas sean recogidas.
4. El jugador con más cartas al final gana el juego.



